MANUEL D'INSTALLATION ET MANUEL D'UTILISATION

• SECURITE :

- Assure la protection des biens et des personnes.
- Déclenche les éléments de dissuasion (simulation de présence) et d'alerte (sirène intégrée et fonction PANIQUE).
- Evolutif jousqu'à 16 détecteurs et 8 télécommandes optionnels qui pourront être raccordés.

• COMMUNICATION :

- Alerte immédiatement sur 4 numéros de téléphone différents d'une alarme intrusion ou d'une alarme technique liée au système.
- Permet d'écouter les bruits suspects dans l'espace protégé.
- Transmet à distance vos commandes Marche/Arrêt des appareils électro-domestiques, chauffage automatismes et motorisations raccordés.

• DOMOTIQUE :

- Maîtrisez votre environnement à l'aide du clavier de la console et de la télécommande.
- Sans travaux, grâce à votre installation éléctrique existante, commandez à distance les luminaires, appareils électriques, motorisations et automatismes (voir modules optionnels).
- Evolutif jusqu'à 256 applications.

Toutes les photographies de cette documentation sont non contractuelles. Les caractéristiques des produits sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. toutes les marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

SOMMAIRE

MANUEL D ' INSTALLATION

DESCRIPTION

Le coffret 1
La console 2
Le détecteur de mouvement 3
Le détecteur d'ouverture de porte 4
La télécommande de sécurité 5
Les modules domotique du coffret 6

INSTALLATION

Installation des éléments 8
Mise en service 9
Réglages 10

MANUEL D ' UTILISATION

UTILISATION

Fonctions de sécurité 11
Commande par téléphone 12
Fonctions domotique 12
Utilisations avancées 13-14

INFORMATIONS

Produits optionnels de sécurité 15
Produits optionnels domotique 16
En cas de problème 17

REGLES DE SECURITE

Les réparations apportées au système ne doivent être effectuées que par un Centre de Service autorisé par X'DOM (consultez votre revendeur).

L'alimentation ne doit pas être ouverte, elle comprend des composants sous tension qui sont dangereux.

Si vous constatez des problèmes dans l'alimentation, vous devez mettre le système hors service et prendre contact avec votre revendeur.

Le système X'DOM KDS3 doit être utilisé dans des environnements secs. Eviter les lieux ayant des températures extrêmes (fonctionnement normal entre 0° et 40°C)

Pour l'alimentation électrique du système, utilisez l'alimentation et les piles incluses dans le coffret. Utilisez des piles alcalines. Ne pas utiliser de piles rechargeables.

Description du Coffret - 1

Le câble téléphonique,
le câble pour détecteur filaire,
et l'écouteur sont situés
à l'arrière du polystyrène.

Console de sécurité et domotique - SC15

Télécommande
de salon - SH600

Détecteur ouverture porte/fenêtre - DS10

Modules domotiques

LM12

Récepteur lampe
télécommandable
sur prise secteur

de 60 à 300W.

AM12

Récepteur appareil
télécommandable
sur prise secteur

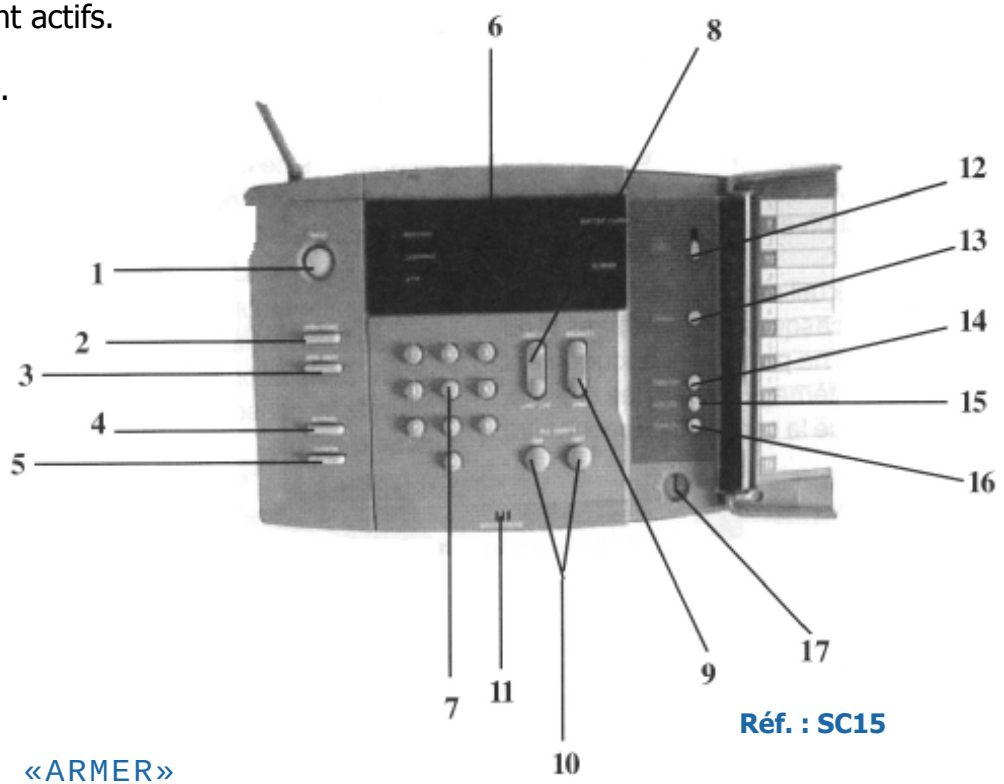
jusqu'à 3500W.

Détecteur de mouvement - MS10

La Console - 2

Fonctions de la console

1. «PANIQUE» : déclenchement direct de la sirène et du message téléphonique.
2. «ARMER PARTIEL» : seul les détecteurs d'ouverture porte/fenetre sont actifs.
3. «ARMER TOTAL» : tous les détecteurs sont actifs.
4. «BYPASS» : passer outre un détecteur hors service (armement forcé).
5. «DESARMER» : désactive l'alarme après avoir entré le code pin.
6. Affichage des états (voir ci-dessous).
7. Clavier.
8. Commande MARCHE / ARRET des modules domotiques.
9. Commande VARIATION des modules lampes domotiques.
10. Commande globale lumières et appareils
11. Microphone amplifié et écoute à distance
12. Sélecteur de mode :
    «Marche 1» : sans carillon d'accueil
    «Marche 2» : avec carillon d'accueil
    «Installation» : mode de réglage
13. «ENTRER» : validation
14. «ANNULATION» : de la simulation de présence
15. «ENREGISTRER» : enregistrement des messages
16. «ZONE» : permet de voir les détecteurs de 9 à 16.
17. Code lettre de la centrale



Réf. : SC15

Affichage des états

l «ENREGISTRER»

Allumé (position «installation»)
Enregistrer votre annonce de 12 secondes.
Allumé (position «Marche 1» ou «Marche 2»)
La centrale est en mode de lecture du message.
Ecouter en utilisant l'écouteur.

l «ANTI-BROUILLAGE»

Allumé - Un signal radio perturbateur de plus de 20 secondes est détecté par la console. Elle vous avertit par téléphone du défaut technique général.
Clignotement rapide - Le signal perturbateur a disparu.
Le clignotement persiste jusqu'au désarmement de la console.
Désarmez avec une télécommande ou sur la console code PIN + DESARMER

l «ARMER»

Allumé - La console est armée en mode total ou partiel.
Clignotement lent - Au moins un détecteur est hors service.
(note : la console ne peut pas être armée).

Clignotement rapide - La console est, ou a été en état d'alarme (mémoire d'alarme).

l «BATTERIE BASSE»

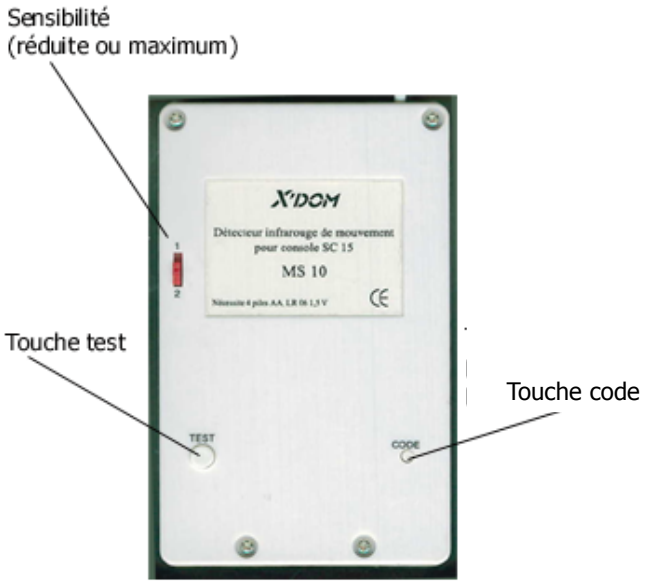
Allumé - La pile d'alimentation de la console est trop faible pour assurer un fonctionnement correct. Changer de pile.

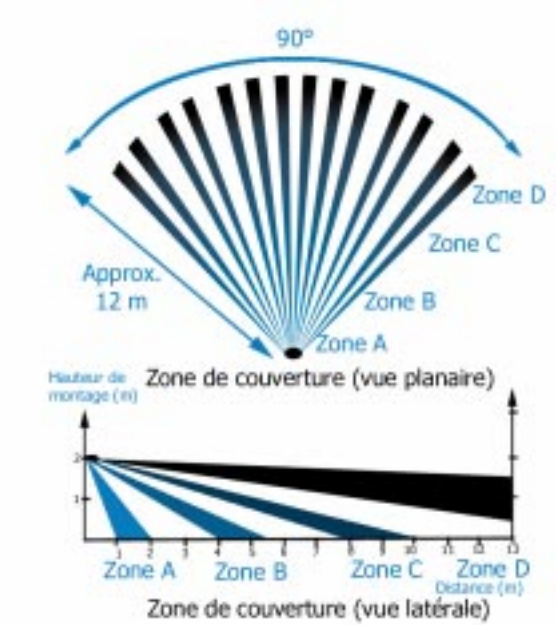
l «ALIMENTATION»

Allumé - Secteur présent. Le boitier d'alimentation fonctionne.

Le détecteur de mouvement - 3

Réf. : MS10





Le détecteur de mouvement peut être placé jusqu'à 15 mètres de la console de sécurité

- Détection de mouvement dans sa zone de couverture pour déclenchement d'alarme.
- Plaque de fixation pour montage en angle ou sur surface plane.

Conseil
- Ne pas placer le détecteur à côté d'une source de chaleur.
- Placer de préférence le détecteur perpendiculaire au parcours des intrus
- Détection optimale à 1,80 m du sol.
- Ne pas croiser les champs de détection avec 2 détecteurs même différents.

Fonction de sensibilité

Max : déclenchement d'alarme à la première détection de mouvement

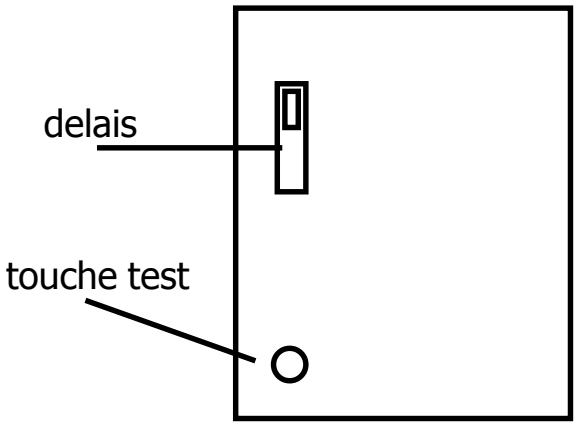
Ce mode est utilisé lorsqu'une grande sensibilité est recherchée.

Min : déclenchement uniquement si 2 mouvements ont été détectés consécutivement.

Ce mode est utilisé lorsqu'une sensibilité normale est recherchée, ou s'il y a présence d'animaux domestiques de petite taille.

Le détecteur d'ouverture de porte - 4

Réf. : DS10



La distance entre les deux aimants ne doit pas dépasser 5 mm
Aligner les flèches présentes sur les aimants

Le détecteur d'ouverture peut être placé jusqu'à 15 mètres de la console de sécurité

- Détection d'ouverture de porte ou de fenêtre pour déclenchement d'alarme.
- Avertissement sonore d'ouverture de porte possible.

Conseil : Pour protéger plusieurs portes ou fenêtres avec un seul détecteur,

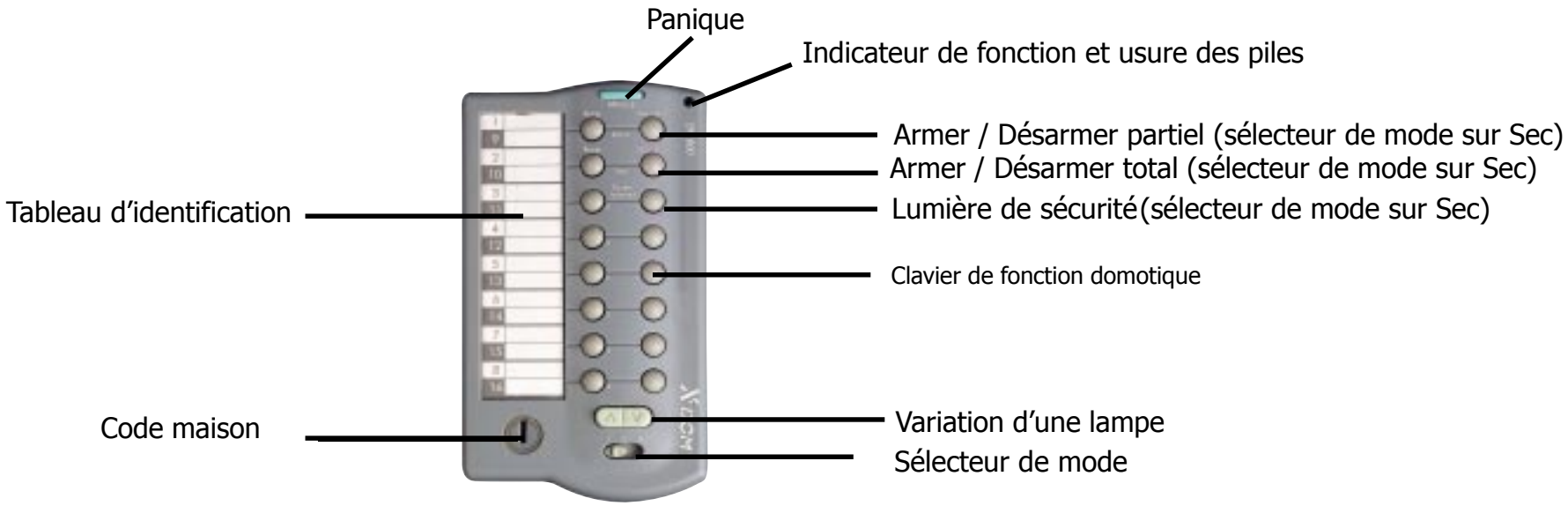
Utiliser des détecteurs magnétiques de type N.C. (normalement fermé)
Brancher les en série, d'une porte ou d'une fenêtre à l'autre (avec un câble 2 fils).
Connecter ensuite les deux extrémités de la boucle au détecteur.

Fonction délais
NON DISPONIBLE POUR LA FRANCE

Max : Temporisation à l'entrée de 30s.
Ce mode est utilisé lorsqu'un désarmement sur la console est recherché.

Min : Déclenchement immédiat.
Ce mode est utilisé lorsqu'un désarmement sur les télécommandes est recherché.

Télécommande de sécurité et domotique - 5


Panique
Indicateur de fonction et usure des piles
Armer / Désarmer partiel (sélecteur de mode sur Sec)
Armer / Désarmer total (sélecteur de mode sur Sec)
Tableau d'identification
Lumière de sécurité(sélecteur de mode sur Sec)
Clavier de fonction domotique
Code maison
Variation d'une lampe
Sélecteur de mode

La télécommande de sécurité et domotique est opérationnelle jusqu'à 25 mètres de la console de sécurité

- Commande à distance (Allumer / Eteindre ou faire varier) les unités 1 à 8 - (selecteurs de mode sur 1).
- Commande à distance (Allumer / Eteindre ou faire varier) les unités 9 à 16 - (selecteurs de mode sur 2).
- Arme, et désarme la centrale. Commande groupée de toutes les lumières - (sélecteur de mode sur «sec»).
- Touche panique.

Conseil : Cette télécommande permet d'armer et de désarmer votre système de sécurité de manière directe (sans code PIN),

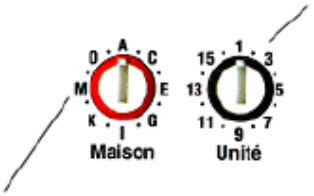
Il est donc très important de ne pas la laisser en vue lors de votre départ.

Module appareil électrique

Réf. : AM12

Nommez le récepteur (ex A1).

Numéros de l'unité controlée



Code correspondant à votre centrale

Branchez l'appareil sur le récepteur.

Branchez l'ensemble sur une prise de courant.

Nota : allumer l'interrupteur de la lampe

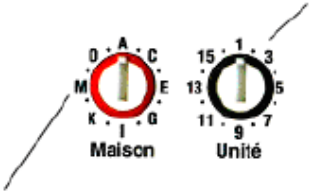
Puissance 3500 W
Secteur 230V - 50Hz ~
Capacités
Appareil : 3500W
Lampe : 500W
Halogène : 500W
B tension : 400W
Moteur : 1A

Module Lampe

Réf. : LM12

Nommez le récepteur (ex A1).

Numéros de l'unité controlée



Code correspondant à votre centrale

Branchez la lampe sur le récepteur.

Branchez l'ensemble sur une prise de courant.

Nota : allumer l'interrupteur de la lampe

Puissance 60 à 300 W
Secteur 230V - 50Hz~
Capacités
Lampe : 60 à 300W
Halogène : NON
B tension : NON
Moteur : NON
Charge : NON

Installation des éléments - 8

Pour une portée optimale, ne pas installer les éléments à proximité de grands objets métalliques (radiateur, cuisinière, ordinateur, télévision, ect.)

1) Le détecteur d'ouverture de porte / fenêtre

- Fixez le détecteur

- Placez les piles type AAA

- Installez les aimants

2) Le détecteur de mouvement

- fixez la plaque de fond

- placez les piles type AA

- glissez le détecteur dans la plaque de fond

3) La télécommande

- Placez les piles type AAA

4) La Console

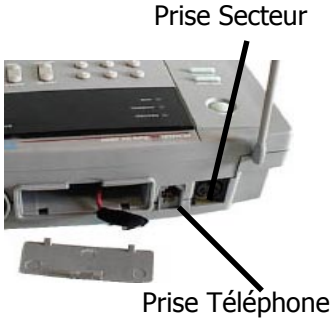
- Placez la pile 9V type A

- branchez la prise secteur

- branchez la prise téléphone

directement sur la prise murale.

Tout autre appareil téléphonique doit etre branché à l'arrière de la prise gigogne



l Placez la centrale en mode «Installation»

l Initialisez les dédecteurs

- Appuyez sur la touche «test»
- Ou déplacez-vous dans la zone couverte par le détecteur de mouvement (MS10)
- Ou ouvrez la porte ou la fenêtre pour le détecteur d'ouverture de porte/fenêtre (DS10)

La centrale émet un bip et allume un voyant de zone par détecteur

ATTENTION :
Si la console ne réagit pas, appuyer sur la touche «Code» avec l'aide d'un stylo jusqu'à l'allumage de zone.

l Initialisez les télécommandes

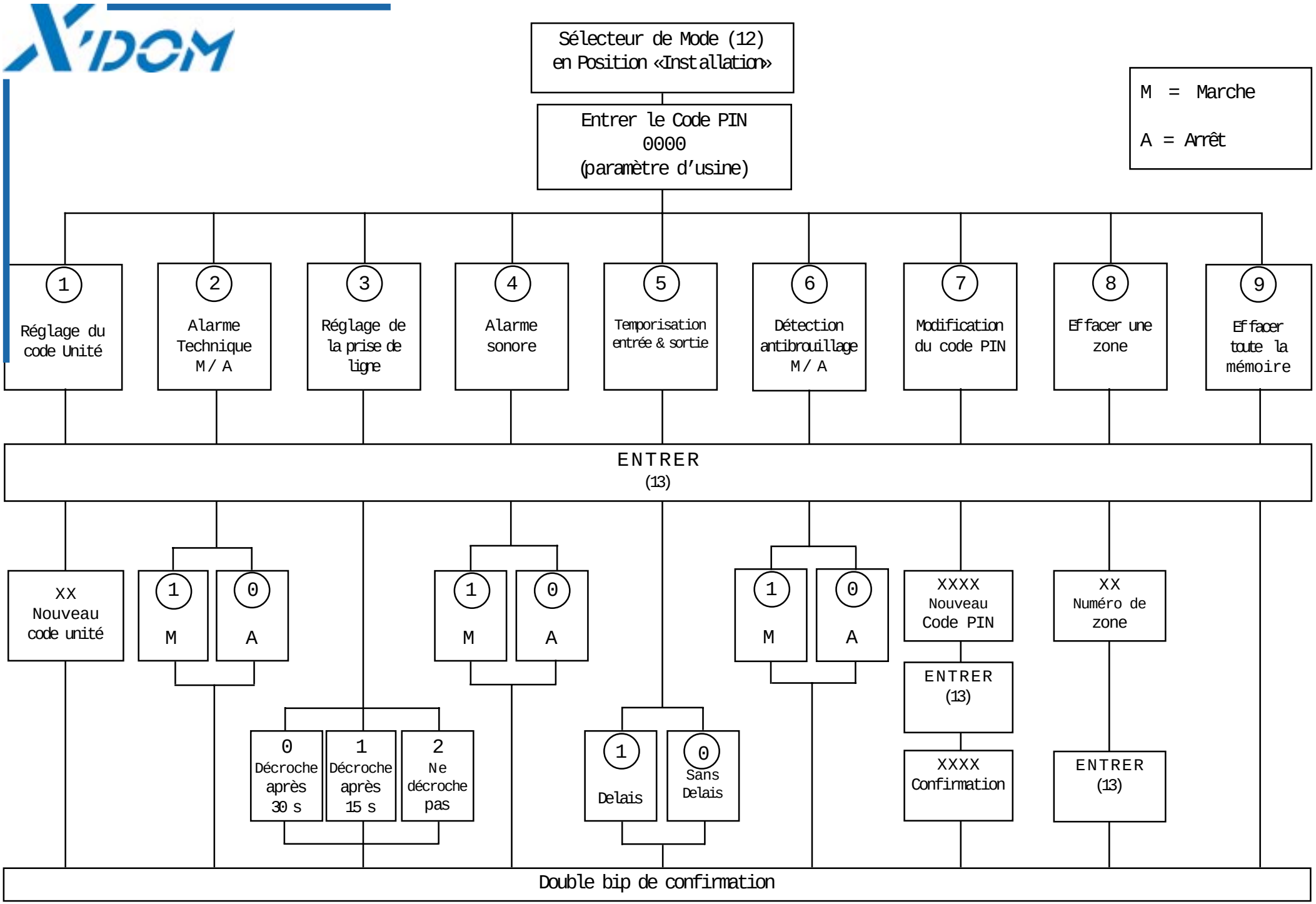
- Appuyez sur la touche «ARMER» de chaque télécommande.

La console fait un bip à chaque nouvelle télécommande initialisée.

l Placez votre centrale sur «MARCHE 1»

l Votre système fonctionne

l Il ne reste qu'à régler la transmission téléphonique (voir réglages page10)


Sélecteur de Mode (12)
en Position «Installation»
Entrer le Code PIN
0000
(paramètre d'usine)
M = Marche
A = Arrêt
1
Réglage du code Unité
2
Alarme Technique M/A
3
Réglage de la prise de ligne
4
Alarme sonore
5
Temporisation entrée & sortie
6
Détection antibrouillage M/A
7
Modification du code PIN
8
Effacer une zone
9
Effacer toute la mémoire
ENTRER
(13)
XX
Nouveau code unité
1
M
0
A
0
Décroche après 30 s
1
Décroche après 15 s
2
Ne décroche pas
1
M
0
A
1
Delais
0
Sans Delais
1
M
0
A
XXXX
Nouveau Code PIN
ENTRER
(13)
XXXX
Confirmation
XX
Numéro de zone
ENTRER
(13)
Double bip de confirmation

Utilisation du tableau de réglage (ci contre)

Exemple : Activer ou Désactiver la sirène

- Placez le sélecteur de mode(12) en position installation.
- Entrez votre code pin personnel, suivi du numéro 4.
- Appuyez sur «ENTRER», puis :
  - Pour activer la sirène --> sur la touche 1, double bip de confirmation.
  - Pour désactiver la sirène --> sur la touche 0, double bip de confirmation.

Pour toute autre configuration (Code PIN, etc...) de ce type, reportez vous à la page précédente.

Programmation des numéros appelés

Il est impératif de programmer 4 numéros de téléphone. A défaut, mémorisez le même numéro.
Les 4 positions mémoires doivent être occupées.
Les numéros d'urgence (ex. police) sont interdits sauf autorisation.

1. Placez le sélecteur de mode(12) sur «Installation».
2. Tapez votre code PIN (par défaut 0000), puis appuyer sur «ENTER».
3. Programmez le 1er numéro de téléphone (max 16 chiffres), puis appuyer sur «ENTRER», bip de confirmation.
4. Pour intercaler une pause dans la composition, appuyer sur la touche «ZONE 9-16(4)» . (ex.: avec standard téléphonique,ex.: 0 (pause) 01 64 .. .. ..).
5. Déterminez l'ordre de mémorisation du numéro: appuyer sur 1 pour le premier numéro, sur 2 pour le second, etc. Un double bip de confirmation est émis.
6. Répétez les étapes de 2 à 4 pour les autres numéros.
   Mettre le sélecteur de mode(12) dans la position MARCHE 1 ou MARCHE 2 (avec ou sans carillon).

NB : Vous pouvez programmer les positions mémoires à n'importe quel moment. Les anciens numéros seront alors effacés.

Enregistrement du message

- Placez le sélecteur de mode(12) en position installation.
- Appuyez sur la touche «ENREGISTRER»
- Enregistez votre annonce de 12 secondes (max) en parlant à une distance minimum de 5 mètres du micro de la centrale.

ex. : «Alarme au domicile de Mr X, appuyez sur une touche pour écouter..» Répétez le message en boucle jusqu'à extinction du voyant enregistrement.

Fonctions de sécurité

Lorsque vous quittez votre domicile, appuyez sur la touche «armer total» de la télécommande. Tous les détecteurs seront actifs.
La nuit, vous pouvez conserver une surveillance des portes et fenêtres en utilisant la touche «armer partiel».

Alarme armée sur le clavier de la centrale

Le paramétrage de la centrale (immédiat ou temporisé) est effectué à l'aide du **tableau de réglage** page 10.

a) Centrale paramétrée en mode «déclenchement immédiat» :

- l'armement par la touche «armer total» de la centrale est effectué après un délai de 1 minute.
- l'armement par la touche «armer partiel» de la centrale est effectué immédiatement.

b) Centrale paramétrée en mode «déclenchement temporisé»:

- l'armement par la touche «armer total» de la centrale est effectué après un délai de 1 minute.
- l'armement par la touche «armer partiel» de la centrale est effectué après un délai de 1 minute.

Pendant le délai d'armement à partir de la centrale (1 minute), la centrale émet un bip régulier.

En cas de déclenchement de la centrale

Vous êtes appelé par votre centrale. Vous entendez en boucle le message que vous avez pré-enregistré.

Pour écouter ce qui se passe chez vous, appuyez sur n'importe quelle touche du téléphone.

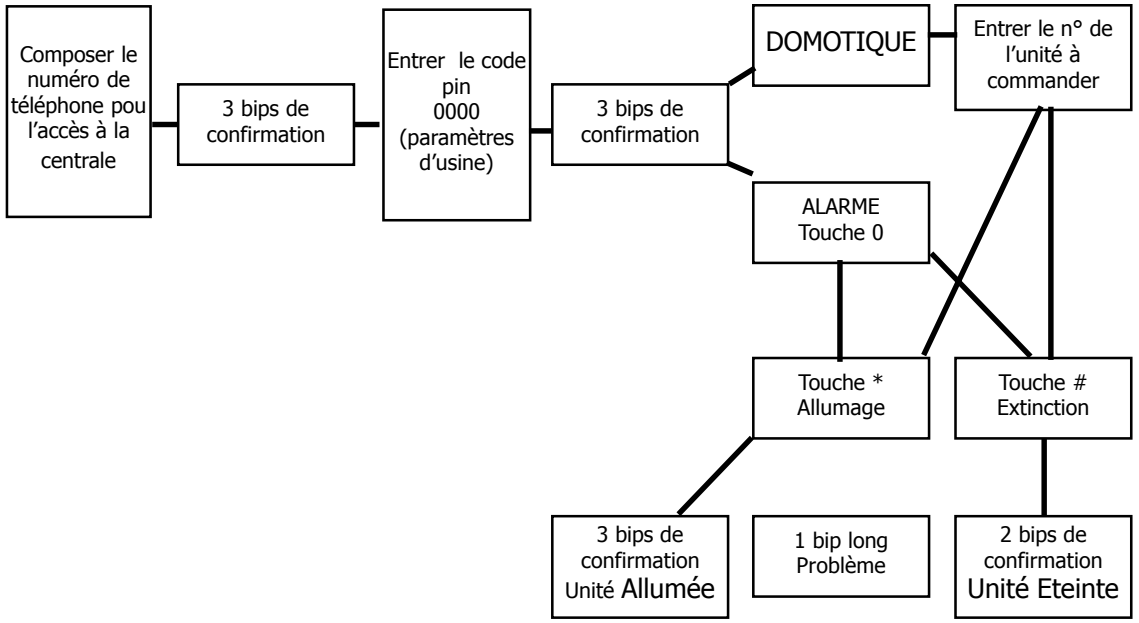
Lorsque la connexion est terminée, la sirène est réactivée pendant quatre minutes.

Suite à un déclenchement d' alarme, vous devez impérativement appuyer sur la touche «désarmer total». Vous pouvez ensuite réarmer comme indiqué plus haut.

En cas de malaise ou d'agression

Appuyez sur la touche «panique». La centrale compose alors le premier numéro de la liste. En cas de non réponse (par exemple si c'est votre propre numéro), elle compose le suivant et ainsi de suite. La personne appelée peut écouter ce qui se passe chez vous.

Commande à distance par téléphone (alarme et domotique)


Composer le numéro de téléphone pou l'accès à la centrale
3 bips de confirmation
Entrer le code pin 0000 (paramètres d'usine)
3 bips de confirmation
DOMOTIQUE
Entrer le n° de l'unité à commander
ALARME Touche 0
Touche * Allumage
Touche # Extinction
3 bips de confirmation Unité Allumée
1 bip long Problème
2 bips de confirmation Unité Eteinte

Fonctions domotiques sur la console

Commande manuelle d'un module à partir de la console

Vous pouvez commander individuellement les modules X'DOM à partir du clavier de la console SC15:

- Pour allumer, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis appuyez sur la touche unité I.
- Pour éteindre, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis appuyez sur la touche unité O.
- Pour faire varier une lampe, composez sur le clavier le code unité du module à commander, puis utilisez la touche (9) de la console.

Commande manuelle de tous les modules

«Toutes lumières allumées» : Tous les modules lampes sont activés. (touche 10 de la console, même famille)

«Toutes lumières éteintes» : Tous les modules lampes et appareils sont désactivés. (touche 10 de la console, même famille)

Informations complémentaires sur les modules domotiques page 6

Actions domotiques composées automatiquement par la centrale alarme et domotique

Fonction souhaitée	Adresses domotiques	Quand vous armez la centrale	intrusion détectée	Quand vous désarmez la centrale
Adresse de la centrale	A1	Clignote 1 fois	Toutes les modules domotiques (code groupe A) clignotent pendant 4 minutes. Les modules domotiques pour appareils (code groupe A) sont éteints)	Eteint
Indicateur d'état	A2	Allumé		Eteint
Thermostat	B2	Eteint		Allumé
Sirène externe	B1		Allumé pendant 4 minute, puis éteint	Eteint
Sirène courant porteur	A16		Allumé pendant 4 minute, puis éteint	

Résumé des temporisations de chaque élément

Le paramétrage de la centrale (immédiat ou temporisé) est effectué à l'aide du **tableau de réglage** *page 10.*

Centrale paramétrée en mode	«déclenchement immédiat»	«déclenchement temporisé»
l'armement par la touche «armer total» de la centrale	Effectué immédiatement	Effectué après un délai de 1 minute
l'armement par la touche «armer partiel» de la centrale	Effectué après un délai de 1 minute	Effectué après un délai de 1 minute
l'armement par la touche d'une télécommande	Effectué immédiatement	Effectué après un délai de 1 minute
Le déclenchement par un détecteur de mouvement	Active imédiatement l'alarme	Active l'alarme après 30 secondes

Le détecteur porte fenêtre réagit indépendemment du paramétrage:
Il active l'alarme immédiatement (position Min) ou après 30 secondes (position Max)

Le transmetteur téléphonique

Dès que l'intrusion est détectée:

- La centrale empêche toute communication des téléphones (connectés à la sortie téléphonique que prévoit la prise gigogne).
- Le transmetteur appelle consécutivement les 4 numéros de téléphones enregistrés:
  - Un répondeur décroche :
    Le répondeur enregistre le message, puis la centrale raccroche pour composer le numéros suivant.
  - Vous décrochez et validez l'appel, en appuyant sur une touche :
    La centrale passe alors en écoute active environ 1 minute, puis raccroche.

La transmission téléphonique sera effectuée sur les 4 numéros sans cesse, jusqu'à validation d'un des appels.

Fonction d'alarme technique

La centrale peut être paramétrée (voir page 10) pour vous communiquer par téléphone:

- Un défaut technique sur un des détecteurs,
- Une activation du système anti-brouillage.

Vous recevez alors le message suivant: «*Ceci est une alarme technique du système de sécurité X'DOM, merci de vous reporter aux informations mentionnées sur les étiquettes adhésives qui vous ont été fourni.*»

Utilisation d'autres détecteurs câblés

Vous pouvez utiliser le câble de contact d'alarme fourni pour:

- Ajouter une ou plusieurs détections se trouvant à des zones de détections hors de portée,
- Ajouter un détecteur particulier (auto-alimenté, et équipé d'une sortie relais libre de potentiel fournissant un contact fermé au repos).
  Ex: *detecteurs de gaz, hors gel, niveau de pompe, ect.*

L'état du contact filaire est visible sur l'indicateur de zone 16 de la centrale. Cette zone est maintenant occupée par le contact filaire.

Fonction simulation de présence

Le détecteur de bris de glace crépusculaire optionnel (réf.:GB10) permet de déclencher une simulation de présence à la tombée de la nuit. Une fois que le détecteur est reconnu par la centrale (bouton test du détecteur de bris de glace), celle-ci enregistre le temps de simulation de présence. Pour confirmer la durée souhaité , appuyer sur la touche «ANNULATION» de la centrale.

Quand la centrale est armée, à la tombée de la nuit, la centrale envoie automatiquement des ordres d'allumage et extinctions pour 2 adresses domotiques (A3 et A4, si votre centrale est parramétrée sur A1).

Télécommande porte-clés - KR21AL

- Indicateur de fonction et usure des piles
- Commande à distance le système d'alarme
- Allume les lampes de sécurité
- Fonction panique (les 2 boutons simultanément)

Sirène déportée - PH10

- Se branche sur une prise secteur.
- 95 Db.
- Sans fil.
- La sirène est active dans tout l'habitat.

Sirène déportée - PH7208

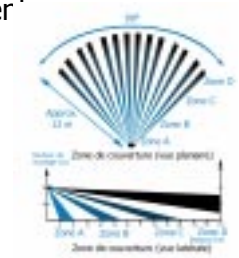
- Se branche sur une prise secteur.
- 105Db.
- Sans fil.
- La sirène est active dans tout l'habitat.

Détecteur d'ouverture de porte/fenetre supplémentaire - DS10

- Détection d'ouverture de porte ou de fenêtre pour déclenchement d'alarme.
- Avertissement sonore d'ouverture de porte possible.

Détecteur de mouvement supplémentaire - MS10

- Détection de mouvement dans sa zone de couverture pour déclenchemer d'alarme.
- Plaque de fixation pour montage en angle ou sur surface plane.



Détecteur de bris de glace crépusculaire - GB10

- Détection acoustique de bris de glace.
- Détection crépusculaire pour simulation de présence
- Simulation de présence sur 2 lampes alternativement pendant un temps déterminé.

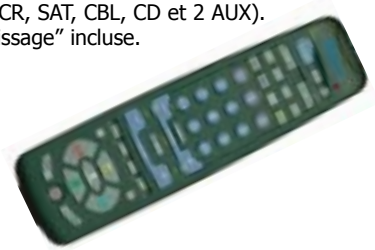
Les émetteurs X'DOM radio (sans fils)

Commande murale
réf. SS13
Commande 3 adresses
Touches de variation

Télécommande Porte-clé
réf. KR19DO
Commande 2 adresses
Touches de variation

Détecteur de mouvement Mural et miniature
réf. MS13
Détection de présence et ensoleillement
Combinaison possible des 2 détections (allumer uniquement la nuit).
Extinction par minuterie réglable de 1 minute à 4 h.

Télécommande universelle
réf. DOM801
Commande les modules domotiques et 7 appareils audiovisuels (TV, VCR, SAT, CBL, CD et 2 AUX).
Fonction "apprentissage" incluse.



Les outils de programmation et de gestion

Courant 220 V / 50 Hz

Réveil Programmateur
réf. MT10
Commande 8 appareils (4 + 4 par sélecteur).
Programmation journalière (4 actions par jour/adresse).
Simulation de présence.

Interface programmable pour PC
réf. CM11
Programme et commande les modules domotiques
(logiciel PC en français fourni).

Toute la gamme de récepteur X'DOM

Courant 220 V / 50 Hz

Interrupteur mural
réf. AW10
Commande en tout ou rien d'appareil jusqu'à 10A.

Interrupteur mural avec variateur intégré
réf. LW10
Tout ou rien et variateur pour lampes en série de 60 à 500W.

Interrupteur mural pour moteur
réf.SW10
Commande de volets, rideaux, stores électriques.

Contacteur rail DIN
(tableau électrique)
réf. AD10
Tout ou rien pour circuit appareils jusqu'à 16A.

Télérvariateur rail DIN
(tableau électrique)
réf. LD 11
Tout ou rien et variateur circuit lampes 700W (12V et halogène).

Module Relais
réf. UM7206
Tout ou rien pour contact isolé basse tension de 5A à 24VDC.